

# Pixel.tv – Danmarks første uafhængige tv på nettet

I gennem tre år har Pixel.tv gjort det muligt for spilleglade børn og voksne, at følge med i de nyeste tiltag fra computerspilbranchen døgnet rundt. Interviews, anmeldelser og brugerinddragelse er blot et par af ingredienserne til Pixel.tv's succes. For Pixel.tv er en succes. Siden opstarten i november 2007, har Pixel.tv været det hurtigst voksende spilmedie i Danmark til trods for den altoverskyggende finans-krise, som har fulgt de spillegale drengerøve i samtlige tre år.

## Medgang trods modgang

Bag Pixel.tv står et lille hold af erfarne tv-folk, passioneret gamere og naturligvis direktøren for det hele, Thomas Bense, som de fleste kender fra TV2's GO' Morgen Danmark, hvor han hver onsdag fortæller om det nyeste tiltag fra computerspilbranchen. Efter at have arbejdet for flere af de store danske mediehuse i over 10 år, og forgæves forsøgt at få dem til at lave en tv-station om computerspil, besluttede han derfor, for 3 år siden, at starte sin egen net-tv-station sammen med venen Daniel Juhl Mogensen. En beslutning han bestemt ikke fortryder. *"Det er et kæmpe privilegium at arbejde professionelt med sin hobby. Jeg rejser verden tynd i min for at interviewe spiludvikler, besøge messer og studere udenlandske spil-tv-stationer."* siger en glad Thomas Bense.

## En branche i forvandling

Pixel.tv må siges at have ramt rigtig. Med en brugerflade på godt 800.000 hver uge når Pixel.tv nemlig bredt ud. Og interessen for computerspil er da også stigende. I slutningen af oktober blev det således besluttet at den danske computerspilbranche over de næste fire år skal modtage 20 millioner kroner til udvikling af spil til børn og unge. En stigning på godt 66%. Derudover nedsættes et udvalg under Kulturministeriet, Erhvervsministeriet og Undervisningsministeriet, som skal se på bedre investeringsmuligheder og eksportstøtte til computerspilbranchen. Det bliver derfor spændende at se om politikerne er i stand til at sætte handling bag ordene, og give computerspilbranchen den støtte der skal til, for at få branchen op på et internationalt niveau, både kreativt og forretningsmæssigt.

## Succesen forpligter

I dag findes Pixel.tv som net-tv, mobil-tv, kabel-tv og instore-tv med anmeldelser, interviews og diskussioner af alt fra familiespil til de mere nørdede 'adventure' og 'shoot'em up'-spil. Pixel.tv fejre da også sine første tre år, velvidende at de besidder mere knowhow end nogle andre når det gælder spil-tv, men Thomas Bense er udmærket klar over at succesen forpligter. For selv med de mest kompetente kræfter i branchen er der ikke tid til at hvile på laurbærene. Målene er derfor klare: *"Pixel.tv stræber efter at udvikle spil-programmer til tv, der formår at tiltrække seere. Målet er simpelthen at Pixel.tv skal være spilbranchens svar på MTV, og det betyder selvfølgelig at vi forsøger at nå bredt ud."* Umiddelbart kunne det godt lyde som en umulig opgave, men som Thomas Bense forklare: *"Der findes spil-tv med stor succes i andre lande, også i Europa, så hvorfor skulle det ikke også kunne fungere i Danmark? Vi kan jo se at danske spilproducenter klare sig godt i udlandet og med det nye filmforligs øget støtte til computerspilbranchen, så mener jeg at spil-tv har et stort potentiale."*

## En lys fremtid

Der er ingen tvivl om at Pixel.tv er landet som den første dråbe regn på en udtørret græsplæne, og derfor har alle muligheder for at få den til at gro. Med ambitioner om at blive computerspilbranchens MTV er der lagt i ovnen til dansk nytænkning, ikke kun af tv-mediet, men også af branchens muligheder for at nå brugerne. Læser man analyserne af den danske computerspilbranche, tegner der sig et klart billede af en top professionel branche i rivende udvikling, der ikke har tænkt sig at kigge tilbage. Det bliver spændende at se hvordan billedet ser ud om et år.